

Sup aby to vzal!



Alex Randolph

Pro: 2–5 hráčů od 8 let

Délka hry: cca 20 min.

Obsah

Hrací karty



75 hracích karet

Bodovací karty



10 myších karet



5 supích karet

Cíl hry

Zahrajte ve správný okamžik správnou kartu a nasbírejte cenné myši. Čím více myší posbíráte, tím lépe. Ale pozor! Supi vám krouží nad hlavou a mohou vám dát mnoho záporných bodů. Uniknete jim jen s použitím vhodných karet.

Vyhrává hráč s nejvyšším počtem bodů po 15 kolech.

Příprava

Hráči si vyberou barvu a dostanou příslušných **15 hracích karet** s hodnotami 1 až 15. Pokud hraje méně než 5 hráčů, zbylé karty se odloží do krabičky. Zamíchejte **myši a supí karty** (tzn. **bodovací karty**) a položte je na hromádku doprostřed stolu lícem dolů.



bodovací karty



Pravidla hry

Všichni hráči hrají zároveň. Na začátku každého kola otočte jednu bodovací kartu z hromádky. Tuto kartu se poté všichni snažíte vyhrát, anebo také ne.

1. OTOČENÍ BODOVACÍ KARTY

Na začátku každého kola otočte jednu bodovací kartu z hromádky. Bude to buď myší, nebo supí karta.

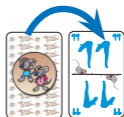
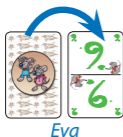
V prvním kole se bude hrát o myší kartu v hodnotě 6 bodů.



2. HRA O KARTU

Každý hráč si vybere kartu z ruky a položí ji před sebe **obrázkem dolů**. Jakmile mají všichni hráči vyložené své karty, všichni zároveň karty otočí.

Všichni hráči si vybrali kartu a teď ji zároveň otočí.



3.



VYHODNOCENÍ BODOVACÍ KARTY

Jakmile jsou karty otočeny, podívejte se, kdo vyhrál bodovací kartu. Vítěz si ji položí před sebe.



MYŠÍ KARTY

Tyto karty s kladnými body získává hráč, který zahrál **kartu s nejvyšší hodnotou.**

Tomáš zahrál kartu s nejvyšší hodnotou 14, a proto získává myší kartu 6.



Eva



Lenka



Dan



Tomáš



SUPÍ KARTY

Tyto supí karty se zápornými body si musí vzít hráč, který zahrál kartu s **nejnižší hodnotou.**

Karta Evy s hodnotou 5 je nejnižší, takže si vezme supí kartu s hodnotou -2.



Eva



Lenka



Dan



Tomáš

CO KDYŽ JE TO REMÍZA?

Pokud při hře o myší kartu dva hráči zahráli nejvyšší stejnou kartu nebo při hře o supí kartu dva hráči zahráli nejnižší stejnou kartu, **vypadávají ze hry o body** a bodovací kartu získá hráč, který zahrál kartu s druhou nejvyšší či nejnižší hodnotou.

Eva a Dan zahráli kartu v hodnotě 14 a vypadávají ze hry, protože je to remíza. Myší kartu 7 získává Lenka, která zahrála kartu v hodnotě 12.



Eva



Lenka



Dan



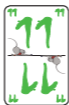
Tomáš

CO KDYŽ BUDOU JENOM REMÍZY?

V takovém případě bodovací kartu nezíská žádný hráč a karta zůstane na stole pro další kolo. Na začátku dalšího kola otočte další bodovací kartu, položte ji vedle karty z předchozího kola a sečtěte jejich hodnoty. Pokud je výsledek vyšší nebo roven nule, hrajte o obě karty, jako by šlo o jednu myší kartu. Pokud je součet menší než nula, hrajte o ni, jako by šlo o supí kartu. Hráč, který toto kolo vyhraje, získá obě karty.

V tomto kole myší kartu nezíská žádný hráč, protože došlo jen k remízám.

V dalším kole se tedy hraje o obě karty. Součet jejich hodnot činí 3, takže o ně hrajete, jako by šlo o myší kartu. Obě bodovací karty získává hráč, který zahrál kartu s nejvyšší hodnotou.



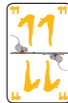
Eva



Lenka



Dan



Tomáš



Eva



Lenka



Dan



Tomáš

Poznámka:

Pokud došlo pouze k remízám v posledním kole, poslední bodovací kartu nezíská žádný hráč.

4.



KONEC KOLA

Na konci každého kola si vezměte kartu, kterou jste právě zahráli, a položte ji obrázkem nahoru na hromádku odložených karet před sebou, aby byly vidět pouze poslední zahrané karty. Další kolo zahajte otočením další bodovací karty.

Poznámka: Pokud bodovací kartu kvůli remízám nikdo nezískal, přesto položte na hromádku odložených karet své v tomto kole zahrané hrací karty. V dalším kole budete hrát pouze se zbývajícimi kartami.

Konec hry

Po odehrání 15 kol jsou bodovací i hrací karty rozebrány, hra končí a můžete si spočítat body. Body za myší karty přičítejte a body za supí karty odečítejte. Vyhrává hráč s největším počtem bodů. Pokud dva či více hráčů dosáhnou stejného nejvyššího počtu bodů, vypadávají ze hry a vyhrává hráč s druhým nejvyšším počtem bodů.

Přijde vám nefér, že jste získali nejvyšší počet bodů a stejně jste nevyhráli? Máme pro vás návrh: po 15 odehraných kolech zvítězí hráč s nejvyšším počtem bodů. Pokud nejvyššího počtu bodů dosáhli dva a více hráčů, vyhrává hráč, který získal myší kartu s nejvyšší hodnotou.

Hru **Sup aby to vzal!** spolu s mnoha dalšími zajímavými hrami distribuuje firma **CORFIX DISTRIBUTION s. r. o.**

Bližší informace o těchto hrách naleznete na webových stránkách:

www.corfix.cz

Budete-li mít nápady, návrhy, či poznámky ke hře, kontaktujte nás:



CORFIX DISTRIBUTION s.r.o.

Komárovské nábřeží 1, 617 00 Brno

tel.: +420 545 423 100, fax: +420 545 423 110

e-mail: info@corfix.cz, www.corfix.cz

Vyzkoušejte si také další karetní hry z naší nabídky:



Sup aby to vzal!



Alex Randolph

Pre: 2–5 hráčov od 8 rokov

Dĺžka hry: cca 20 min.

Obsah

Hracie karty



75 hracích kariet

Bodovacie karty



10 myších kariet



5 supích kariet

Ciel' hry

Zahrajte v správnej chvíli správnu kartu a nazbierajte cenné myši. Čím viac myší pozbierate, tým lepšie. Ale pozor! Supy vám krúžia nad hlavou a môžu vám dať mnoho záporných bodov. Uniknete im len s použitím vhodných kariet.

Vyhráva hráč s najvyšším počtom bodov po 15 kolách.

Príprava

Hráči si vyberú farbu a dostanú príslušných **15 hracích kariet** s hodnotami od 1 po 15. Ak hrá menej ako 5 hráčov, zvyšné karty sa odložia do krabičky.

Zmiešajte **myšie a supie karty** (tzn. **bodovacie karty**) a položte ich na kôpku doprostred stola lícom dolu.



Eva



Lenka



Dan



bodovacie karty



Tomáš

Pravidlá hry

Všetci hráči hrajú naraz. Na začiatku každého kola otočte jednu bodovaciu kartu z kôpky. Túto kartu sa potom všetci snažite vyhrať, alebo aj nie.

1.



OTOČENIE BODOVACEJ KARTY

Na začiatku každého kola otočte jednu bodovaciu kartu z kôpky. Bude to buď myšia alebo supia karta.

V prvom kole sa bude hrať o myšiu kartu s hodnotou 6 bodov.



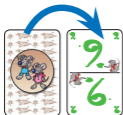
2.



HRA O KARTU

Každý hráč si vyberie kartu z ruky a položí ju pred seba **obrázkom dolu**. Keď majú všetci hráči vyložené svoje karty, všetci naraz karty otočia.

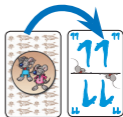
Všetci hráči si vybrali kartu a teraz ju naraz otočia.



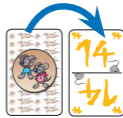
Eva



Dan



Lenka



Tomáš

3.

VYHODNOTENIE BODOVACEJ KARTY

Keď sú karty otočené, pozrite sa, kto vyhral bodovaciu kartu. Víťaz si ju položí pred seba.



MYŠIE KARTY

Tieto karty s kladnými bodmi získava hráč, ktorý zahral **kartu s najvyššou hodnotou**.

Tomáš zahral kartu s najvyššou hodnotou 14, a preto získava myšiu kartu 6.



Eva



Lenka



Dan



Tomáš



SUPIE KARTY

Tieto karty so zápornými bodmi si musí vziať hráč, ktorý zahral kartu s **najnižšou hodnotou**.

Karta Evy s hodnotou 5 je najnižšia, takže si vezme supiu kartu s hodnotou -2.



Eva



Lenka



Dan



Tomáš

ČO KEĎ JE TO REMÍZA?

Ak pri hre o myšiu kartu dvaja hráči zahrali rovnakú najvyššiu kartu, alebo pri hre o supiu kartu dvaja hráči zahrali rovnakú najnižšiu kartu, **vypadávajú z hry o body** a bodovaciu kartu získa hráč, ktorý zahrал kartu s druhou najvyššou či najnižšou hodnotou.

Eva a Dan zahrali kartu s hodnotou 14 a vypadávajú z hry, pretože je to remíza.

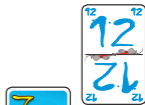
Myšiu kartu 7 získava Lenka, ktorá zahrala kartu s hodnotou 12.



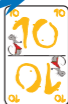
Eva



Dan



Lenka



Tomáš

ČO KEĎ BUDÚ LEN SAMÉ REMÍZY?

V takom prípade bodovaciu kartu nezíska žiadny hráč a karta zostane na stole do ďalšieho kola. Na začiatku ďalšieho kola otočte ďalšiu bodovaciu kartu, položte ju vedľa karty z predchádzajúceho kola a sčítajte ich hodnoty. Ak je výsledok vyšší alebo rovný nule, hrajte o obe karty ako keby šlo o jednu myšiu kartu. Ak je súčet menší než nula, hrajte o ňu ako by šlo o supiu kartu. Hráč, ktorý toto kolo vyhrá, získa obe karty.

V tomto kole myšiu kartu nezíska žiadny hráč, pretože došlo len k remízam.

V ďalšom kole sa teda hrá o obe karty. Súčet ich hodnôt je 3, takže o ne hráte ako keby šlo o myšiu kartu. Obe bodovacie karty získava hráč, ktorý zahral kartu s najvyššou hodnotou.



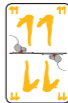
Eva



Lenka



Dan



Tomáš



Eva



Lenka



Dan



Tomáš

Poznámka:

Ak k samým remízam došlo v poslednom kole, poslednú bodovaciu kartu nezíska žiadny hráč.

4.



KONIEC KOLA

Na konci každého kola vezmite kartu, ktorú ste práve zahrali, a položte ju obrázkom nahor na kôpku odložených kariet pred sebou, aby boli vidieť len posledné zahrané karty. Ďalšie kolo zahájte otočením ďalšej bodovacej karty.

Poznámka: Ak bodovaciú kartu kvôli remízam nikto nezískal, napriek tomu položte na kôpku odložených kariet svoje v tomto kole zahrané hracie karty. V ďalšom kole budete hrať len so zostávajúcimi kartami.

Koniec hry

Po odohraní 15 kôl sú bodovacie i hracie karty rozobrané, hra končí a môžete si spočítať body. Body za myšie karty pričítajte a body za supie karty odčítajte. Vyhráva hráč s najväčším počtom bodov. Ak dvaja či viac hráčov dosiahne rovnakého najvyššieho počtu bodov, vypadávajú z hry a vyhráva hráč s druhým najvyšším počtom bodov.

Príde vám nefér, že ste získali najvyšší počet bodov a rovnako ste nevyhrali? Máme pre vás návrh: po 15 odohraných kolách zvíťazí hráč s najvyšším počtom bodov. Ak najvyššieho počtu bodov dosiahli dva a viac hráčov, vyhráva hráč, ktorý získal myšiu kartu s najvyššou hodnotou.

Hru **Sup aby to vzal!** spolu s mnohými ďalšími zaujímavými hrami distribuuje firma **CORFIX SLOVAKIA s. r. o.**

Bližšie informácie o týchto hrách nájdete na webových stránkach:

www.corfix.sk

Ak máte nápady, návrhy, či poznámky ku hre, kontaktujte nás:



CORFIX SLOVAKIA s.r.o.

Boženy Nemcovej 8, 811 04 Bratislava

tel.: +421 220 283 034

e-mail: info@corfix.sk, www.corfix.sk

Vyskúšajte aj ďalšie kartové hry z našej ponuky:

