



Sabotér

rozšíření

hra Frederica Moyersoena

Vyžaduje základní hru Sabotér.

Počet hráčů: 2-12

Věk: 8+

Hrací doba: cca 30 minut

Toto rozšíření obsahuje: (dále jsou potřebné i součásti základní hry)



30 cestiček



21 akčních karet



tabulku zlatých nugetů



15 trpaslíků (4 zelení a 4 modří zlatokopové, 1 šéf, 2 geologové, 1 spekulant, 3 sabotéři)



Myšlenka hry

V tomto rozšíření na hráče čekají kromě nových akčních karet a karet cestiček především nové role trpaslíků. Jsou zde známi zlatokopové, kteří jsou však rozděleni na dva týmy: zelený a modrý. Stejně jako v základní hře se zlatokopové snaží dokopat ke zlatu. Tentokrát však nehrají všichni společně, ale oba týmy spolu soupeří. Zcela novou postavou je kartička šéfa. Ten vyhrává vždy, když se zlatokopové dostanou ke zlatu, dostane však o jeden zlatý nuget méně. Další novou rolí je také spekulant, ten vyhrává nejen, když vyhrají zlatokopové, ale i v případě, že vyhrají sabotéři. Dostává však vždy o dva nugety méně. Pak jsou tu geologové, ti se o zlato nijak zvlášť nezajímají. Mnohem víc si všimají drahokamů, které se nacházejí v tunelech. Za každý drahokam, který se objeví, dostane geolog 1 zlatý nuget. Rozšíření se stejně jako základní hra hraje na tři kola, na konci hry vyhraje ten z hráčů, kterému se podařilo získat nejvíce zlatých nugetů.

Všechna pravidla ze základní hry zůstávají v platnosti. Všechna doplnění a změny najdete dále v těchto pravidlech.

Příprava hry

Nejdříve vezměte všech 11 karet trpaslíků ze základní hry (7 zlatokopů a 4 sabotéry) a dejte je stranou. Pro hru s rozšířením je nebudete potřebovat.

Poté si najdete startovní kartu a tři cílové karty a položte je na stůl tak, jak je popsáno v pravidlech pro základní hru.

Zamíchejte dohromady všechny karty cestiček a akční karty. A to jak ze základní hry, tak z tohoto rozšíření. Položte je lícem dolů a vytvořte z nich balíček. Před každým kolem vezměte 10 horních karet a vyřadte je ze hry, aniž by se na ně kdokoli podíval. Poté rozdejte každému hráči 6 karet bez ohledu na to, kolik hráčů hraje.

Zamíchejte všech 15 karet trpaslíků a každému hráči dejte jednu lícem dolů. Opět nezáleží na tom, kolik hráčů hraje.

Všichni hráči se podívají na své karty rolí, aniž by je viděl kdokoli jiný. Zbývající karty trpaslíků se dají stranou, také lícem dolů, aby ani na ně nikdo neviděl. Karty trpaslíků se vždy odkrývají až po konci kola.

Hru začíná nejmladší hráč, po něm hrají ostatní hráči po směru hodinových ručiček.

Nové karty trpaslíků a jejich podmínky vítězství



Modrý a zelený zlatokop (4 zlatokopové v každém týmu)

Oba týmy se snaží vybudovat tunel až k pokladu, ale soupeří spolu.

Jeden z týmů vyhraje, pokud:

- jeho zlatokop propojí souvislou cestičkou startovní kartu a kartu s pokladem a tato cesta není přerušena ani dveřmi soupeřícího týmu.



Oba týmy (spolu s ostatními „nesabotérskými“ rolemi) vyhrávají, pokud:

- šéf, spekulant, geolog nebo sabotér vytvoří souvislou cestičku od startovní karty ke kartě s pokladem a tato cesta není blokována dveřmi druhého týmu.

Speciální případ – Jeden tým vyhraje v případě, že:

- trpaslík z druhého týmu nebo sabotér vytvoří souvislou cestičku od startovní karty ke kartě s pokladem, ale tato cesta je blokována dveřmi soupeřícího týmu.



Šéf (1 ve hře)

Šéf pomáhá stavět tunely oběma, tedy modrému i zelenému týmu a vyhraje vždy, když zlatokopové najdou zlato. V momentě, kdy se dělí zlato, dostane šéf vždy o jeden nuget méně než ostatní vítězové.



Spekulant (1 ve hře)

Spekulant vyhrává vždy, ať už vyhrají zlatokopové nebo sabotéři. Nicméně v momentě, kdy je děleno zlato, získá spekulant o dva zlaté nugety méně než ostatní.



Geolog (2 ve hře)

Geologové hrají, jak se říká, na sebe. Zlato je vlastně vůbec nezajímá. V momentě, kdy je děleno zlato, dostanou jeden zlatý nuget za každý drahokam odkrytý v bludišti tunelů. Pokud jsou ve hře oba dva geologové, o nugety se podělí, pokud je to nutné, zaokrouhluje dolů.

Průběh hry

Jakmile jste na tahu, musíte si vybrat jednu ze čtyř následujících akcí:

- Umístění karty cestičky do labyrintu tunelů, poté si doberte 1 kartu.
- Zahrání akční karty, poté si doberte 1 kartu.
- Zahazením dvou karet z ruky odstraníte kartu před sebou, poté si doberte 1(!) kartu.
- Pasovat a zahodit 1-3 karty z ruky lícem dolů, poté si doberte 1-3 karty.

Po provedení akce je vaše kolo u konce a na řadě je další hráč.

Poznámka: Pokud je dobírací balíček u konce, nedobírají se další karty, ale každý z hráčů musí zahrát alespoň jednu ze svých karet. Jakmile některému z hráčů dojdou karty, musí všechny své další tahy až do konce kola pasovat. Toto se může stát před koncem kola.

Nové karty cestiček



Most (2 ve hře)

Tato karta zobrazuje dvě kolmé cesty, které však nejsou propojeny. Na této cestě tedy nelze (jako na běžné křižovatce) odbočovat doprava ani doleva. Alespoň jedna z vyobrazených cest musí být napojena na startovní kartu.



Dvě zatáčky (2 ve hře, namířené do různých směrů)

Opět i zde nejsou dvě zobrazené cesty propojeny a alespoň jedna z nich musí být napojena na startovní kartu.



Cesta se žebříkem (4 ve hře, namířené do různých směrů)

Cesta na této kartě je vždy automaticky propojena jak se startovní kartou, tak s dalšími kartami se žebříkem. Může být položena k libovolné cestě kdekoli v bludišti cestiček (cesta na kartě musí vždy navazovat na již položenou cestičku), nesmí však být umístěna vedle cílové karty.



Cesta s dveřmi (3 v každé barvě)

Cesta vybavená zelenými nebo modrými dveřmi může být využita jen příslušným týmem, šéfem a spekulantem. Omezení těmito kartami platí pouze na konci kola při dělení zlata.



Na těchto i jiných kartách cest můžete vidět drahokamy. Ty však nemají nic společného s pravidly napojování cestiček.

Nové akční karty

Stejně jako u základní hry platí i zde pravidlo, že před jedním hráčem nemohou ležet dvě stejné karty současně.



Zloděj (4 ve hře)

Tuto kartu vykládáte lícem nahoru před sebe. Na konci kola, po rozdělení zlatých valounů, můžete ukrást jeden valoun libovolnému hráči, který nějaký má (i z předchozích kol). Tuto kartu poté zahodte. Poznámka: Tuto kartu nemůžete použít, pokud jste v pasti.



Ruce pryč (3 ve hře)

Poté co zahrajete tuto kartu, můžete odstranit ze hry jednu kartu zloděje zahranou kdykoli předtím. Obě karty zahodte.



Výměna čepiček (2 ve hře)

Po zahrání této karty, vyberte jednoho hráče (můžete i sebe), který si vezme novou kartu role. Nejprve tedy zahodí svoji původní kartu (aniž by ji komukoli ukazoval) a poté si vezme náhodně jednu z nepoužitých karet trpaslíků. Akční kartu poté zahodte.



Výměna karet (2 ve hře)

Hráč, který zahraje tuto kartu, určí jednoho hráče a s tím si vymění všechny své karty na ruce. Ostatní hráči karty nesmí vidět. Výměnu je možné provést, i když mají oba hráči na ruce jiný počet karet. Akční kartu poté odhodte. Druhý zúčastněný hráč si dobere kartu.



Vpasti! (3 ve hře)

Tuto kartu vyložte lícem nahoru před jiného hráče. Tento hráč je v pasti a nemůže hrát karty cestiček. Uvězněný hráč také nedostává podíl na zisku. Pokud máte spočítat, kolik dostane každý hráč valounků, uvězněný hráč se do výpočtů nepočítá. Uvěznění hráči nemohou použít svoji (byť již dříve vyloženou) kartu Zloděj.



Konečně volný (4 ve hře)

Po zahrání této karty dostanete libovolného hráče z pasti. Zahodte tedy tuto kartu i libovolnou z vyložených karet V pasti!



Inspekce (2 ve hře)

Pokud zahrajete tuto kartu, můžete se podívat na kartu role kteréhokoli hráče. Kartu Inspekce poté zahodte.

Zahození dvou karet

Zahozením libovolných dvou karet z ruky může hráč odstranit libovolnou kartu ležící před ním. Všimněte si, že poté si hráč dobere pouze jednu kartu. V případě, že tedy tuto akci využijete, zmenšíte počet svých karet na ruce a omezujete tak své herní možnosti.

Pasování

Pokud hráč nemá jak hrát dál, nebo zkrátka nechce, může zahodit 1-3 karty lícem dolů. Poté si dobere do ruky stejný počet karet, jako zahodil.

Konec kola

Kolo končí ve chvíli, kdy se trpaslíci dokopou k pokladu, nebo již nelze pokládat žádné další karty.

Dělení zlata

V závislosti na tom, zda při konci kola existuje souvislá cestička od startovní karty až po kartu s pokladem, vyhrávají buď zlatokopové, nebo sabotěři. Pokud je cesta k pokladu zablokována dveřmi jednoho z týmů, vyhrávají pouze zlatokopové tohoto týmu.

Pokud blokují dvoje dveře různých barev cestu k pokladu, může šéf nebo spekulant výjimečně vyhrát sám (nebo oba společně), protože oni jsou jediní, kdo může

procházet skrz dveře obou barev. Pokud ve hře není šéf ani spekulant, vyhrají sabotéři. Pokud šéf vyhraje sám, dostane 4 body.

Pokud vyhraje sám spekulant, dostane 3 body. Tato situace může nastat v několika dalších případech: např. když nebyla dostavěná cesta, ale ve hře není žádný sabotér; pokud jsou ve hře pouze modří trpaslíci, ale na cestě k pokladu jsou umístěny zelené dveře, apod.

Nyní záleží na tom, kolik trpaslíků se vlastně dělby zlata účastní. Každý vyhrávající trpaslík si vezme z hromádky příslušný počet zlatých valounků:

1 vyhrávající trpaslík:	5 zlatých nugetů
2 vyhrávající trpaslíci:	4 zlaté nugety
3 vyhrávající trpaslíci:	3 zlaté nugety
4 vyhrávající trpaslíci:	2 zlaté nugety
5 a více vyhrávajících trpaslíků:	1 zlatý nuget

Hráči si mohou své zlaté valounky umístit před sebe skrytě. Hráči, kteří mají na konci kola před sebou kartu Zloděj, mohou nyní ukrást libovolnému hráči jeden zlatý nuget. Hráč, který zahrál svoji kartu Zloděj jako poslední, si vybírá jako první, koho okrade. Další hráči následují ve směru hodinových ručiček.

Zlaté valouny jsou rozdělovány v závislosti na jejich hodnotě. Pokud tedy má nějaký trpaslík dostat 3 „body“, dostane tři kousky zlata s hodnotou „1“, nebo jeden kus zlata o hodnotě „2“ a k tomu jeden kus zlata o hodnotě „1“.

Zloděj může okrádat hráče pouze o kousky zlata o hodnotě „1“. Pokud má hráč jednu kartu Zloděj, dostane od jiného hráče kousek zlata o hodnotě „1“. Pokud je to nutné, mohou si hráči karty vyměnit tak, aby byli schopní dát zloději jeho zlato o hodnotě „1“.

Geologové dostávají své zlato jako první (tolik kousků, kolik krystalů je v chodbách vidět). Poté se již v průběhu počítání bodů za vítěze nepočítají.

Příklad rozdělování zlatých nugetů v jednom kole:

Hrají: 1 modrý a 2 zelení zlatokopové, 1 šéf, 1 spekulant a 2 sabotěři.

Šéf dokončí cestu k pokladu. Cesta je však blokována modrými dveřmi. Oba sabotěři mají před sebou kartu Zloděj. Jeden z nich je však v pasti (Má před sebou kartu V pasti!).

Zlato se bude rozdělovat následovně:

Modří zlatokopové vyhráli (včetně šéfa a spekulanta).

Počet vítězů: 3 (1 modrý zlatokop, 1 šéf a 1 spekulant). Modrý zlatokop dostane 3 zlaté nugety; šéf dostane 2 zlaté nugety ($3 - 1 = 2$); spekulant dostane 1 zlatý nuget ($3 - 2 = 1$). Sabotér, který zahrál svoji kartu Zloděje později, vezme libovolnému z ostatních hráčů zlatý nuget. Druhý sabotér je v pasti, takže okrádat nemůže.

(I kdyby cestu k pokladu dokončil některý ze zelených zlatokopů, vyhrál by stejně modrý tým, jelikož souvislá cesta k pokladu by byla zatarasena modrými dveřmi. Proto je pro zelený tým lepší se snažit vybudovat novou cestu, kterou dveře obejdou.)

Začátek nového kola

Umístěte opět na stůl startovní kartu a cílové karty. Všechny akční karty a karty cestiček dobře zamíchejte (včetně 10 odebraných na začátku kola) a opět z nich utvořte dobírací balíček. Znovu odeberte 10 vrchních karet a vyřadte je ze hry, aniž by kdokoli viděl, o jaké karty jde. Každý hráč dostane na ruku 6 karet.

Zamíchejte všech 15 karet trpaslíků a dejte každému hráči jednu lícem dolů. Hráč, který sedí nalevo od hráče, který v minulém kole umístil poslední kartu, začíná další kolo.

Konec hry

Hra končí po odehrání tří kol. Hráč, kterému se za tu dobu podařilo nasbírat nejvíce zlatých nugetů, se stane vítězem. Pokud dva nebo více hráčů sdílejí stejný, nejvyšší počet nugetů, o vítězství se podělí.

Hru **Sabotér rozšíření** spolu s mnoha dalšími zajímavými hrami distribuuje firma **CORFIX DISTRIBUTION s. r. o.**

Bližší informace o těchto hrách naleznete na webových stránkách:

www.corfix.cz

Budete-li mít nápady, návrhy, či poznámky ke hře, kontaktujte nás:



CORFIX DISTRIBUTION s.r.o.

Komárovské nábřeží 1, 617 00 Brno

tel.: +420 545 423 100, fax: +420 545 423 110

e-mail: info@corfix.cz, www.corfix.cz

Vyzkoušejte si také další karetní hry z naší nabídky:



Zábavné logické skládačky Think Fun

V této světoznámé logické hře vždy hráči nejprve nachystají hrací plochu dle zadání na jedné ze 40 karet s úkoly a poté se pokouší vytvořit průjezdnou cestu pro únik. Mnoha cenami ověřená hra Rush Hour nabízí spoustu zábavy.

**Rush Hour
Junior**

**Rush Hour
Bláznivá křížovka**



Vyzkoušejte také další skvělé logické skládačky z naší nabídky:





Sabotér

rozšírenie

hra Frederica Moyersoena

Vyžaduje základnú hru Sabotér.

Počet hráčov: 2-12

Vek: 8+

Hracia doba: cca 30 minút

Toto rozšírenie obsahuje: (ďalej sú potrebné aj súčasti základnej hry)



30 cestičiek



21 akčných kariet



tabulku zlatých nugetov



15 trpaslíkov (4 zelení a 4 modrí zlatokopovia, 1 šéf, 2 geológovia, 1 špekulant, 3 sabotéri)

Myšlienka hry

V tomto rozšírení na hráča čakajú okrem nových akčných kariet a kariet cestičiek najmä nové role trpaslíkov. Sú tu známi zlatokopovia, ktorí sú však rozdelení na dva tímy: zelený a modrý. Tak ako v základnej hre sa zlatokopovia snažia dokopať ku zlatu. Tentokrát však nehrajú všetci spoločne, ale oba tímy spolu súperia. Úplne novou postavou je kartička šéfa. Ten vyhráva vždy, keď sa zlatokopovia dostanú ku zlatu, dostane však o jeden zlatý nuget menej. Ďalšou novinkou je špekulant, ten vyhráva nielen keď vyhrajú zlatokopovia, ale aj v prípade, že vyhrajú sabotéri. Dostáva však vždy o dva nugety menej. Potom sú tu ešte geológovia, tí sa o zlato nejako veľmi nezaujímajú. Oveľa viac si všímajú drahokamy, ktoré sa nachádzajú v tuneloch. Za každý drahokam, ktorý sa objaví, dostane geológ 1 zlatý nuget. Rozšírenie sa rovnako ako základná hra hrá na tri kolá, na konci hry vyhráva ten hráč, ktorému sa podarilo získať najviac zlatých nugetov.

Všetky pravidlá zo základnej hry zostávajú v platnosti. Všetky doplnenia a zmeny nájdete ďalej v týchto pravidlách.

Príprava hry

Najprv vezmite všetkých 11 kariet trpaslíkov zo základnej hry (7 zlatokopov a 4 sabotérov) a dajte ich nabok. Pre hru s rozšírením ich nebudete potrebovať.

Potom si nájdite štartovaciu kartu a tri cieľové karty a položte ich na stôl tak, ako je popísané v pravidlách základnej hry.

Zamiešajte dokopy všetky karty cestičiek a akčné karty, tak zo základnej hry, ako aj z tohto rozšírenia. Položte ich lícom dolu a vytvorte z nich balíček. Pred každým kolom vezmite 10 homých kariet a vyradte ich z hry bez toho, aby sa na ne ktokolvek pozrel. Potom rozdajte každému hráčovi 6 kariet bez ohľadu na to, koľko hráčov hrá.

Zamiešajte všetkých 15 kariet trpaslíkov a každému hráčovi dajte jednu lícom nadol. Opäť nezáleží na tom, koľko hráčov hrá.

Všetci hráči sa pozrú na svoje karty rolí bez toho, aby ich videl niekto iný. Ostatné karty trpaslíkov sa dajú bokom, tiež lícom dolu, aby ani na ne nikto nevidel. Karty trpaslíkov sa vždy odkrývajú až keď skončí kolo.

Hru začína najmladší hráč, po ňom hrajú ostatní hráči v smere hodinových ručičiek.

Nové karty trpaslíkov a ich podmienky víťazstva



Modrý a zelený zlatokop (4 zlatokopovia v každom tíme)

Obidva tímy sa snažia vybudovať tunel až k pokladu, ale súperia spolu. Jeden z tímov vyhrá, ak:

- jeho zlatokop prepojí súvislou cestičkou štartovaciu kartu a kartu s pokladom a táto cesta nie je ničím prerušená, ani dverami súperiaceho tímu.



Obidva tímy (spolu s ostatnými „nesabotérskymi“ rolami) vyhrajú, ak:

- Šéf, špekulant, geológ alebo sabotér vytvorí súvislú cestičku od štartovacej karty ku karte s pokladom a táto cesta nie je blokovaná dverami druhého tímu.

Špeciálny prípad – Jeden tím vyhrá v prípade, že:

- trpaslík z druhého tímu alebo sabotér vytvorí súvislú cestičku od štartovacej karty ku karte s pokladom, ale táto cesta je blokováná dverami súperiaceho tímu.



Šéf (1 v hre)

Šéf pomáha stavať tunely obom tímom, teda modrému aj zelenému, a vyhrá vždy, keď zlatokopovia nájdu zlato. Keď sa delí zlato, dostane šéf vždy o jeden nuget menej než ostatní víťazovia.



Špekulant (1 v hre)

Špekulant vyhráva vždy, či už vyhrajú zlatokopovia alebo sabotéri. Avšak keď sa delí zlato, získa špekulant o dva zlaté nugety menej než ostatní.



Geológ (2 v hre)

Geológovia hrajú sami za seba. Zlato ich vlastne vôbec nezaujíma. Keď sa delí zlato, dostanú jeden zlatý nuget za každý drahokam odkrytý v bludisku tunelov. Ak sú v hre obaja geológovia, o nugety sa podelia, keď treba, zaokrúhľujte nadol.

Priebeh hry

Keď ste na ťahu, musíte vykonať jednu zo štyroch nasledujúcich akcií:

- Umiestniť kartu cestičky do labyrintu tunelov, potom si doberte 1 kartu.
- Zahrať akčnú kartu, potom si doberte 1 kartu.
- Zahodiť dve karty z ruky a odstrániť kartu pred sebou, potom si doberte 1(!) kartu.
- Vynechať ťah, zahodiť 1-3 karty z ruky lícom nadol, potom si doberte 1-3 karty.

Potom vaše kolo končí a na rade je ďalší hráč.

Poznámka: Ak je doberací balíček spotrebovaný, nedoberajú sa ďalšie karty, ale každý z hráčov musí zahrať aspoň jednu zo svojich kariet. Keď sa niektorému hráčovi minú všetky karty, musí všetky svoje ďalšie ťahy až do konca kola vynechať. Toto sa môže stať pred koncom kola.

Nové karty cestičiek



Most (2 v hre)

Táto karta zobrazuje dve kolmé cesty, ktoré však nie sú prepojené. Na tejto ceste sa teda nedá (ako na bežnej križovatke) odbočovať doprava ani doľava. Aspoň jedna z vyobrazených ciest musí byť napojená na štartovaciu kartu.



Dve zatáčky (2 v hre, namierené rôznymi smermi)

Ani tu nie sú dve zobrazené cesty prepojené a aspoň jedna z nich musí byť napojená na štartovaciu kartu.



Cesta s rebríkom (4 v hre, namierené rôznymi smermi)

Cesta na tejto karte je vždy automaticky prepojená tak so štartovacou kartou, ako aj s ďalšími kartami s rebríkom. Môže byť priložená k ľubovoľnej ceste kdekoľvek v bludisku cestičiek (cesta na karte musí vždy naväzovať na už položenú cestičku), nesmie však byť umiestnená vedľa cieľovej karty.



Cesta s dverami (3 v každej farbe)

Cesta vybavená zelenými alebo modrými dverami môže byť využitá len príslušným tímom, šéfom a špekulantom. Obmedzenie týmito kartami platí len na konci kola pri delení zlata.



Na týchto i iných kartách ciest môžete vidieť drahokamy. Tie však nemajú nič spoločné s pravidlami napájania cestičiek.

Nové akčné karty

Tak ako v základnej hre platí aj tu pravidlo, že pred jedným hráčom nemôžu ležať dve rovnaké karty naraz.



Zlodej (4 v hre)

Túto kartu vykladáte lícom nahor pred seba. Na konci kola, po rozdelení zlatých nugetov, môžete ukradnúť jeden nuget ľubovoľnému hráčovi, ktorý nejaký má (aj z predchádzajúcich kôl). Túto kartu potom zahodte. Poznámka: Túto kartu nemôžete použiť, ak ste v pasci.



Ruky preč (3 v hre)

Potom čo zahráte túto kartu, môžete odstrániť z hry jednu kartu zlodēja zahraniú kedykoľvek predtým. Obidve karty zahodte.



Výmena čiapočiek (2 v hre)

Potom čo zahráte túto kartu, vyberte jedného hráča (môžete aj seba), ktorý si vezme novú kartu role. Najprv zahodí svoju pôvodnú kartu (bez toho, aby ju niekomu ukazoval) a potom si vezme náhodne jednu z nepoužitých kariet trpaslíkov. Akčnú kartu potom zahodte.



Výmena kariet (2 v hre)

Hráč, ktorý zahrá túto kartu, určí jedného hráča a s tým si vymení všetky svoje karty. Ostatní hráči karty nesmú vidieť. Výmenu je možné vykonať, aj keď majú obidvaja hráči na ruke iný počet kariet. Akčnú kartu potom odhodte. Druhý zúčastnený hráč si doberie kartu.



V pasci! (3 v hre)

Túto kartu vložte lícom nahor pred iného hráča. Tento hráč je v pasci a nemôže hrať karty cestičiek. Uväznený hráč nedostáva ani podiel na zisku. Keď počítate, koľko nugetov dostane každý hráč, väznený hráč sa do výpočtov nezahŕňa. Uväznení hráči nemôžu použiť svoju kartu Zlodej, aj keď ju vložili už predtým.



Konečne volný (4 v hre)

Po zahrání tejto karty dostanete ľubovlnného hráča z pasce. Zahodte túto kartu aj ľubovlnnú z vyložených kariet V pasci!



Inšpekcia (2 v hre)

Keď zahráte túto kartu, môžete sa pozrieť na kartu role ktoréhokolvek hráča. Kartu Inšpekcie potom zahodte.

Zahodenie dvoch kariet

Zahodením dvoch ľubovlnných kariet z ruky môže hráč odstrániť ktorúkoľvek kartu ležiacu pred ním. Všimnite si, že potom si hráč doberie len jednu kartu. V prípade, že túto akciu využijete, zmeňujete počet svojich kariet na ruke a obmedzujete tak svoje hracie možnosti.

Vynechanie

Ak hráč nemá ako hrať ďalej, alebo skrátka nechce, môže zahodiť 1-3 karty lícom dolu. Potom si doberie do ruky rovnaký počet kariet, aký zahodil.

Koniec kola

Kolo končí vo chvíli, keď sa trpaslíci dokopú k pokladu, alebo už nie je možné pokladať žiadne ďalšie karty.

Delenie zlata

Podľa toho, či na konci kola existuje súvislá cestička od štartovacej karty až po kartu s pokladom, vyhrávajú buď zlatokopovia alebo sabotéri. Ak je cesta k pokladu zablokovaná dverami jedného z tímov, vyhrávajú len zlatokopovia tohto tímu.

Ak cestu k pokladu blokujú dvoje dvere rôznych farieb, môže šéf alebo špekulant výnimočne vyhrať sám (alebo obaja spolu), pretože oni jediní môžu prechádzať cez dvere oboch farieb. Ak v hre nie je šéf ani špekulant, vyhrajú sabotéri.

Ak šéf vyhrá sám, dostane 4 body.

Ak vyhrá sám špekulant, dostane 3 body. Táto situácia môže nastať v niekoľkých ďalších prípadoch: napr. keď nie je dostavaná cesta, ale v hre nie je žiadny sabotér; ak sú v hre len modrí trpaslíci, ale na ceste k pokladu sú umiestnené zelené dvere, a podobne.

Teraz záleží na tom, koľko trpaslíkov sa vlastne delby zlata zúčastní. Každý vyhrávajúci trpaslík si vezme z kôpky príslušný počet zlatých nugetov:

1 vyhrávajúci trpaslík:	5 zlatých nugetov
2 vyhrávajúci trpaslíci:	4 zlaté nugety
3 vyhrávajúci trpaslíci:	3 zlaté nugety
4 vyhrávajúci trpaslíci:	2 zlaté nugety
5 a viac vyhrávajúcich trpaslíkov:	1 zlatý nuget

Hráči si môžu svoje zlaté nugety umiestniť pred seba skryte. Hráči, ktorí majú na konci kola pred sebou kartu Zlodej, môžu teraz ukradnúť ľubovoľnému hráčovi jeden zlatý nuget. Hráč, ktorý zahral svoju kartu Zlodej ako posledný, si vyberá ako prvý, koho okradne. Ďalší hráči nasledujú v smere hodinových ručičiek.

Zlaté nugety sú rozdeľované podľa hodnoty. Ak má trpaslík dostať 3 „body“, dostane tri nugety zlata s hodnotou „1“, alebo jeden nuget zlata hodnoty „2“ a k tomu jeden nuget zlata hodnoty „1“.

Zlodej môže okrádať hráča len o nugety zlata hodnoty „1“. Ak má hráč jednu kartu Zlodej, dostane od iného hráča nuget zlata hodnoty „1“. Ak treba, môžu si hráči karty vymeniť tak, aby boli schopní dať zlodejovi zlato s hodnotou „1“.

Geológovia dostávajú zlato ako prví (tolko kúskov, koľko kryštálov je v chodbách vidieť). Potom sa už počas počítania bodov za víťazov nepočítajú.

Příklad rozdělování zlatých nugetov v jednom kole:

Hrajú: 1 modrý a 2 zelení zlatokopovia, 1 šéf, 1 špekulant a 2 sabotéri.

Šéf dokončí cestu k pokladu. Cesta je ale blokovaná modrými dverami. Obidvaja sabotéri majú pred sebou kartu Zlodej. Jeden z nich je však v pasci (Má pred sebou kartu V pasci!).

Zlato sa bude rozdeľovať takto:

Modrý zlatokopovia vyhrali (vrátane šéfa a špekulanta).

Počet víťazov: 3 (1 modrý zlatokop, 1 šéf a 1 špekulant). Modrý zlatokop dostane 3 zlaté nugety; šéf dostane 2 zlaté nugety ($3 - 1 = 2$); špekulant dostane 1 zlatý nuget ($3 - 2 = 1$). Sabotér, ktorý zahral svoju kartu Zlodej neskôr, vezme ľubovoľnému z ostatných hráčov zlatý nuget. Druhý sabotér je v pasci, takže okrádať nemôže.

(Aj keby cestu k pokladu dokončil niektorý zo zelených zlatokopov, vyhral by modrý tím, pretože súvislá cesta k pokladu by bola zatrasená modrými dverami. Preto je pre zelený tím lepšie snažiť sa vybudovať novú cestu, ktorou dvere obídu.)

Začiatok nového kola

Umiestnite opäť na stôl štartovaciu kartu a cieľové karty. Všetky akčné karty a karty cestíčiek dobre zamiešajte (vrátane 10 odobraných na začiatku predchádzajúceho kola) a vytvorte z nich doberací balíček. Znova odoberte 10 vrchných kariet a vyradte ich z hry tak, aby nikto nevidel, aké karty to sú. Každý hráč dostane na ruku 6 kariet.

Zamiešajte všetkých 15 kariet trpaslíkov a dajte každému hráčovi jednu lícom dolu. Hráč, ktorý sedí naľavo od hráča, ktorý v minulom kole umiestnil poslednú kartu, začína ďalšie kolo.

Koniec hry

Hra končí po odohraní troch kôl. Hráč, ktorému sa za ten čas podarilo nazbierať najviac zlatých nugetov, sa stáva víťazom. Ak majú dvaja alebo viac hráčov rovnaký počet nugetov, o víťazstvo sa podelia.

Hru **Sabotér rozšírenie** spolu s mnohými ďalšími zaujímavými hrami distribuuje firma **CORFIX SLOVAKIA s. r. o.**

Bližšie informácie o týchto hrách nájdete na webových stránkach:

www.corfix.sk

Ak máte nápady, návrhy, či poznámky ku hre, kontaktujte nás:



CORFIX SLOVAKIA s.r.o.

Boženy Nemcovej 8, 811 04 Bratislava

tel.: +420 545 423 100

e-mail: info@corfix.sk, www.corfix.sk

Vyskúšajte aj ďalšie kartové hry z našej ponuky:



Zábavné logické skladačky Think Fun

V tejto svetoznámej logickej hre vždy hráči najprv nachystajú hraciu plochu podľa zadania na jednej zo 40 kariet s úlohami a potom sa pokúšajú vytvoriť voľnú cestu pre únik. Mnohými cenami ovenčená hra Rush Hour ponúka veľa zábavy.

**Rush Hour
Junior**



**Rush Hour
Bláznivá křížovka**



Vyskúšajte aj ďalšie skvelé logické skladačky z našej ponuky:

