

Noemova archa

Christoph Behre

Pro: 2–5 hráčů od 8 let

Délka hry: cca 25 min.

OBSAH



50 fialových žetonů



40 karet zvířat
(10 různých zvířat,
každé v hodnotách 1–4)

1 karta
začínajícího
hráče

12 zelených
žetonů

CÍL HRY

Promyšleným používáním žetonů se snažíte naladit správné druhy zvířat na archu. Potíž je ale v tom, že si nemůžete v průběhu hry překontrolovat, která zvířata už máte na palubě. Na konci hry získáte body pouze za spárovaná zvířata, ta nespárovaná vás naopak o body připraví. Komu se podaří si co nejlépe udržet přehled o své „posádce“, stane se vítězem.

PŘÍPRAVA HRY

Každý hráč obdrží **12 fialových a 3 zelené žetony**. Žetony leží po celou dobu hry **viditelně** před každým z hráčů a není dovoleno je skrývat. Přebytečné žetony vraťte do krabičky.

Poznámka: Při hře **5 hráčů** dostane každý hráč jen 10 fialových a 2 zelené žetony.

Zamíchejte všechny **karty zvířat** a položte je lícem dolů. Poté rozdejte každému hráči jednu kartu, na kterou se hráč podívá a položí ji **lícem dolů** před sebe – tato karta představuje první zvíře na palubě hráče. Zbylé karty vytvoří uprostřed stolu dobírací balíček.

Poznámka: Při hře **3 hráčů** odstraňte ze hry ještě před mícháním všechny karty jednoho zvířecího druhu, při hře **2 hráčů** vraťte do krabice všechny karty od tří druhů zvířat.

Příklad: Připravená hra pro 3 hráče



Jana



dobírací balíček



Pavel



Lenka



Pro zaznamenávání bodů budete potřebovat tužku a papír. Nejstarší hráč obdrží **kartu začínajícího hráče** a vyloží ji před sebe na stůl.

PRAVIDLA HRY

Celá hra je rozdělena na dvě **kola**, každé kolo se skládá z několika **rozdání**. Během rozdání jsou na stůl vyložena nová zvířata, která se následně rozdělí mezi hráče. Hráč, který nabídne nejvyšší počet fialových žetonů, si může vybírat z nabídky vyložených zvířat jako první.

Jakmile je dobírací balíček prázdný, kolo končí a hráči obdrží body za nashromážděná zvířata a za žetony, které jim zůstaly.



Vyložení karet

Na začátku každého rozdání se vyloží lícem vzhůru z balíčku právě tolik karet, kolik hraje hráčů.

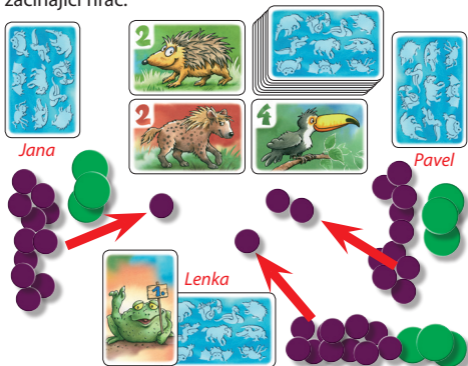


Nabízení žetonů a rozdělování karet

Jako první přihazuje začínající hráč a dále se pokračuje ve směru hodinových ručiček. Každý z hráčů udělá postupně otevřeně **jednu nabídku**, tedy řekne, kolik fialových žetonů nabízí. Výše nabídky může být i „0“. Nabízený počet žetonů hráč vždy posune mírně ke středu stolu, aby potvrdil, kolik sází.

Jakmile učinili všichni hráči svou nabídku, začíná rozdělování vyložených zvířat. Hráč, jehož nabídka byla nejvyšší, začíná a **musí** si vybrat jednu z vyložených karet. Ostatní hráči pokračují v pořadí výše svých nabídek. Pokud by byly některé nabídky stejné, pokračuje hráč, který je blíže k začínajícímu hráči

(po směru hodinových ručiček), případně přímo začínající hráč.



Příklad: Jelikož hrají tři hráči, byla vyložena tři zvířata. Lenka jakožto začínající hráč dává první nabídku – 1 žeton. Po ní hraje Jana, ta dává také 1 žeton. Pavel hraje jako poslední a dává 2 žetony, čímž se jeho nabídka stala nejvyšší a bude si tak vybírat z vyložených karet zvířat jako první. Po něm si bude brát Lenka (začínající hráč) a jako poslední Jana.

Každý hráč si umístí získanou kartu **lícem dolů** na svou hromádku. Hráči se nesmí nikdy v průběhu kola podívat na karty, které už mají ve svých hromádkách.

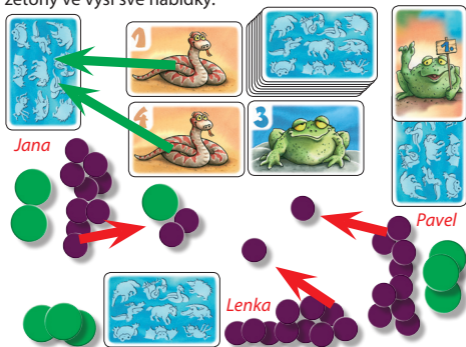
Všechny žetony, které byly použity pro získání karet, se vrátí do společné zásoby – v tomto kole již nebudou třeba.

Při hře 2 hráčů: Žetony použité při získávání zvířat ztrácí jen hráč, jehož nabídka byla nejvyšší. Druhý hráč si své žetony vezme zpět do své zásoby, a bude je tak moci znovu použít.

Používání zelených žetonů

Jakmile je hráč na řadě a měl by si vzít některé z vyložených zvířat, může se rozhodnout použít zelený žeton. Pokud tak udělá, může si díky tomu nevzít **žádnou kartu**, nebo si vzít rovnou **dvě**.

Poznámka: V tomto případě je možné, že na některého hráče karta nezbyde nebo že na konci rozdání jedna nebo více karet zůstane na stole. Zbylé karty odložte stranou, v tomto kole už je nepoužijete. I v případě, kdy si hráč z tohoto rozdání neodnese žádné karty, musí zaplatit žetony ve výši své nabídky.



Příklad: Jana učinila nejvyšší nabídku, a k tomu používá svůj zelený žeton. Díky tomu si může vzít hned dvě z vyložených karet a umístit je obě do své hromádky. Pavel si vezme poslední zbylou kartu a dá si ji do své hromádky. Na Lenku již žádná karta nezbyla. Všechny žetony použité při tomto rozdání jsou vráceny do společné zásoby.

Na konci rozdání se přesune karta začínajícího hráče k hráči po levé ruce jejího dosavadního držitele. Následuje další rozdání, kdy se opět rozdá tolik karet, kolik je hráčů ve hře.



Konec prvního kola a počítání bodů

Jakmile je poslední karta dobíracího balíčku rozdělena mezi hráče, první kolo končí. Nyní všichni hráči obdrží body za svá nasbíraná zvířata a za zbylé fialové žetony.

Za každé **spárované** zvíře **obdrží** hráč tolik bodů, kolik je uvedeno na kartě tohoto zvířete. Za každé zvíře, které zůstalo **nespárované**, naopak hráč stejným způsobem body **ztrácí**. Pokud se některému hráči podaří získat všechny čtyři karty od jednoho zvířete, získává další **3 bonusové body**.

Navíc každý hráč obdrží **1 bod** za každé **dva fialové žetony**, které mu zůstaly. Za jeden lichý fialový žeton nedostane žádný bod. Stejně tak nezíská nikdo body za zbylé zelené žetony.





10 + 3 body
(bonusové)



5 bodů



6 bodů



5 bodů



-4 body



-1 bod

Celkem:
26 bodů



2 body



Příklad: Jana získává 26 bodů, které si zapíše.



Druhé kolo

V druhém kole začínají hráči se stejným počtem fialových žetonů, který měli na začátku hry. Nezáskají však zpět žádné zelené žetony.

Karty zvířat z prvního kola jsou opět zamíchány a znovu dostane každý hráč jednu kartu do začátku.

Druhé kolo se hraje stejně jako to první. Jakmile dojde k počítání bodů, získají hráči opět body za svá nasbíraná zvířata a body za zbylé fialové žetony. Navíc dostane každý hráč **1 bod za každý zelený žeton**, který mu zůstal na konci druhého kola.

Body získané ve druhém kole se přičtou k bodům z kola prvního.

KONEC HRY

Hra končí po odehrání dvou kol. Hráč, který získal nejvíce bodů, vyhrává. V případě, že mají dva nebo více hráčů stejný počet bodů, všichni tito hráči se stávají vítězi.



Hru **Noemova archa** spolu s mnoha dalšími zajímavými hrami distribuuje firma **CORFIX DISTRIBUTION s. r. o.**

Bližší informace o těchto hrách naleznete na webových stránkách:

www.corfix.cz

Budete-li mít nápady, návrhy či poznámky ke hře, kontaktujte nás:



CORFIX DISTRIBUTION s.r.o.

Komárovské nábřeží 1, 617 00 Brno

tel.: +420 545 423 100, fax: +420 545 423 110

e-mail: info@corfix.cz, www.corfix.cz

Noemova archa

Christoph Behre

Pre: 2–5 hráčov od 8 rokov Dĺžka hry: cca 25 min.

OBSAH



50 fialových žetónov



40 kariet zvierat
(10 rôznych zvierat,
každé s hodnotami 1–4)

1 karta
začínajúceho
hráča

12 zelených
žetónov

CIEĽ HRY

Premysleným používaním žetónov sa snažíte naladiť správne druhy zvierat na archu. Problém je ale v tom, že si nemôžete v priebehu hry prekontrolovať, ktoré zvieratá už máte na palube. Na konci hry získate body len za spárované zvieratá, tie nespárované vás naopak o body pripravujú. Ten, komu sa podarí si čo najlepšie udržať prehľad o svojej „posádke“, sa stane víťazom.

PRÍPRAVA HRY

Každý hráč dostane **12 fialových a 3 zelené žetóny**. Žetóny ležia po celú hru **viditeľne** pred každým z hráčov a nie je dovolené ich skrývať. Zvyšné žetóny vráťte do krabičky.

Poznámka: Ak hrajú **piati hráči**, každý z nich dostane len 10 fialových a 2 zelené žetóny.

Zamiešajte všetky **karty zvierat** a položte ich lícom dolu. Potom rozdajte každému hráčovi jednu kartu, na ktorú sa hráč pozrie a položí ju **lícom dolu** pred seba – táto karta predstavuje prvé zviera na palube hráča. Ostatné karty vytvoria uprostred stola doberací balíček.

Poznámka: Ak hrajú **traja hráči**, odstráňte z hry ešte pred miešaním všetky karty jedného zvieracieho druhu. Ak hrajú **dvaja hráči**, vráťte do krabice všetky karty troch druhov zvierat.

Príklad: Pripravená hra pre 3 hráčov



Jana



doberací balíček



Pavol



Lenka



Na zaznamenávanie bodov budete potrebovať ceruzku a papier. Najstarší hráč dostane **kartu začínajúceho hráča** a vyloží ju pred seba na stôl.

PRAVIDLÁ HRY

Celá hra je rozdelená na dve **kolá**, každé kolo sa skladá z niekoľkých **rozdaní**. Pri rozdávaní sú na stôl vyložené nové zvieratá, ktoré sa následne rozdelia medzi hráčov. Hráč, ktorý ponúkne najvyšší počet fialových žetónov, si môže vybrať z ponuky vyložených zvierat ako prvý.

Keď je doberací balíček prázdny, kolo končí a hráči obdržia body za nazhromaždené zvieratá a za žetóny, ktoré im zostali.



Vyloženie kariet

Na začiatku každého rozdania sa vyloží lícom nahor z balíčka práve toľko kariet, koľko je hráčov.

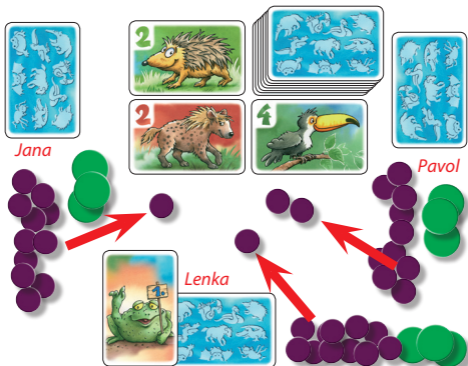


Ponúkание žetónov a rozdeľovanie kariet

Ako prvý prihadzuje začínajúci hráč a ďalej sa pokračuje v smere hodinových ručičiek. Každý z hráčov urobí postupne otvorene **jednu ponuku**, čiže povie, koľko fialových žetónov ponúka. Výška ponuky môže byť aj „0“. Ponúkaný počet žetónov hráč vždy posunie mierne k stredu stola, aby potvrdil, akú stávkou uzaviera.

Keď učinili všetci hráči svoju ponuku, začína rozdeľovanie vyložených zvierat. Hráč, ktorého ponuka bola najvyššia, začína a **musí** si vybrať jednu z vyložených kariet. Ostatní hráči pokračujú v poradí výšky svojich ponúk. Ak sú niektoré ponuky rovnaké, pokračuje hráč, ktorý je bližšie k začínajúcemu hráčovi

(v smere hodinových ručičiek), prípadne priamo začínajúci hráč.



Príklad: Keďže hrajú traja hráči, boli vyložené tri zvieratá. Lenka ako začínajúci hráč dáva prvú ponuku – 1 žetón. Po nej hrá Jana, tá dáva tiež 1 žetón. Pavol hrá ako posledný a dáva 2 žetóny, čím sa jeho ponuka stala najvyššou a bude si tak vyberať z vyložených kariet zvierat ako prvý. Po ňom si bude brať Lenka (začínajúci hráč) a ako posledná Jana.

Každý hráč si umiestni získanú kartu **lícom nadol** na svoju kôpku. Hráči sa nesmú nikdy v priebehu kola pozrieť na karty, ktoré už majú vo svojich kôpkach.

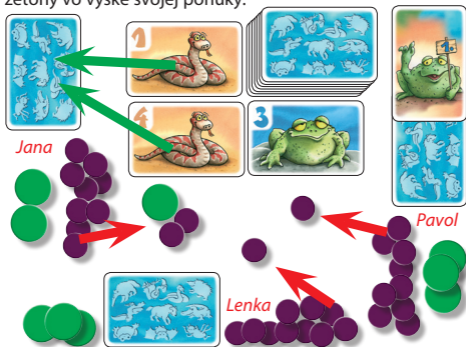
Všetky žetóny, ktoré boli použité na získanie kariet, sa vrátia do spoločnej zásoby – v tomto kole už nebudú treba.

Ak hrajú dvaja hráči: Žetóny použité pri získavaní zvierat stráca len hráč, ktorého ponuka bola najvyššia. Druhý hráč si svoje žetóny vezme späť do svojej zásoby, a bude ich tak môcť znova použiť.

Používanie zelených žetónov

Keď je hráč na rade a mal by si vziať niektoré z vyložených zvierat, môže sa rozhodnúť použiť zelený žetón. Ak ho použije, môže si vďaka tomu nevziať **žiadnu kartu**, alebo si vziať rovno **dve**.

Poznámka: V tomto prípade je možné, že na niektorého hráča karta nezostane alebo že na konci rozdania jedna alebo viac kariet zostane na stole. Zvyšné karty odložte nabok, v tomto kole ich už nepoužijete. I v prípade, že si hráč z tohto rozdania neodnesie žiadne karty, musí zaplatiť žetóny vo výške svojej ponuky.



Príklad: Jana urobila najvyššiu ponuku, a na to používa svoj zelený žetón. Vďaka tomu si môže vziať hneď dve z vyložených kariet a umiestniť ich obe do svojej kôpky. Pavol si vezme poslednú kartu a dá si ju do svojej kôpky. Pre Lenku už žiadna karta nezostala. Všetky žetóny použité pri tomto rozdani sa vrátia do spoločnej zásoby.

Na konci rozdania sa presunie karta začínajúceho hráča k hráčovi po ľavej ruke jej dovedejšieho držiteľa. Nasleduje ďalšie rozdanie, kedy sa opäť rozdá toľko kariet, koľko je hráčov v hre.



Koniec prvého kola a počítanie bodov

Keď je posledná karta doberacieho balíčka rozdelená medzi hráčov, prvé kolo končí. Teraz všetci hráči dostanú body za svoje nazbierané zvieratá a za zvyšné fialové žetóny.

Za každé **spárované** zviera **obdrží** hráč toľko bodov, koľko je uvedených na karte tohto zvieratá. Za každé zviera, ktoré zostalo **nespárované**, naopak hráč rovnakým spôsobom body **stráca**. Ak sa niektorému hráčovi podarí získať všetky štyri karty jedného zvieratá, získava ďalšie **3 bonusové body**.

Naviac každý hráč dostane **1 bod** za každé **dva fialové žetóny**, ktoré mu zostali. Za jeden nepárny fialový žetón nedostane žiadny bod. Rovnako tak nezíska nikto body za zvyšné zelené žetóny.





10 + 3 body
(bonusové)



5 bodov



6 bodov



5 bodov



-4 body



-1 bod

Celkom:
26 bodov



2 body



Príklad: Jana získava 26 bodov, ktoré si zapíše.



Druhé kolo

V druhom kole začínajú hráči s rovnakým počtom fialových žetónov, aký mali na začiatku hry. Nezískajú však naspäť žiadne zelené žetóny.

Karty zvierat z prvého kola sa opäť zamiešajú a znova dostane každý hráč na začiatok jednu kartu.

Druhé kolo sa hrá rovnako ako to prvé. Keď sa začnú počítať body, získajú hráči opäť body za svoje nazbierané zvieratá a body za zvyšné fialové žetóny. Navyše dostane každý hráč **1 bod za každý zelený žetón**, ktorý mu zostal na konci druhého kola.

Body získané v druhom kole sa pričítajú k bodom z kola prvého.

KONIEC HRY

Hra končí po odohraní dvoch kôl. Hráč, ktorý získal najviac bodov, vyhráva. V prípade, že majú dvaja alebo viac hráčov rovnaký počet bodov, všetci títo hráči sa stávajú víťazmi.



Hru **Noemova archa** spolu s mnohými ďalšími zaujímavými hrami distribuuje firma **CORFIX SLOVAKIA s. r. o.**

Bližšie informácie o týchto hrách nájdete na webových stránkach:

www.corfix.sk

Ak máte nápady, návrhy či poznámky ku hre, kontaktujte nás:



CORFIX SLOVAKIA s.r.o.

Boženy Nemcovej 8, 811 04 Bratislava

tel.: +421 220 283 034

e-mail: info@corfix.sk, www.corfix.sk