

# Najdeš mě?

Wolfgang Dirscherl

**Pro:** 2–5 hráčů od 4 let    **Délka hry:** cca 15 min.

## OBSAH

24 žetonů zvířátek (6 v každé barvě)

*Přední strana*

*Zadní strana*



1 kostka se symboly



## CÍL HRY

No to snad ne! Rozpustilým zvířecím mláďatům se podařilo utéct! Pomůžeš najít ty malé zlobivce? Kostka ti vždy určí, které zvířátko se právě postrádá. Zkus si zapamatovat, kde se které ze zvířátek skrývá. Pouze hráč, kterému se podaří během jednoho kola najít čtyři zvířátka, může vyhrát tuto hru.

## PŘÍPRAVA

Rozložte všechny **žetony zvířátek** lícem dolů na hrací plochu. Dobře je zamíchejte a poté uspořádejte podle barev tak, aby kartičky stejných barev byly vždy u sebe.

Připravte si **kostku se symboly**, hned ji budete potřebovat.

## Připravená hra



## PRAVIDLA HRY

Hráč, který byl jako poslední v zoo, si vezme kostku a začne hru. Dále hra pokračuje ve směru hodinových ručiček a hráči se na tahu střídají.

### Hod kostkou a otočení zvířátka

Hráč, který je na tahu, hodí kostkou a podívá se, jaké mu padlo zvířátko. Poté **otočí jeden žeton zvířátka**, o kterém si myslí, že na něm je zvířátko, které padlo na kostce.

### Podářilo se zvířátko najít?

Skvělé! Pokud hráč otočil žeton, na kterém je stejné zvířátko, jako mu padlo na kostce, hraje znovu! Znovu hodí kostkou a otočí další žeton. Vždy však musí otočit žeton **jiné barvy**, než doposud v tomto kole otáčel.

***Příklad:** Simonka hodila na kostce žirafu a poté se jí podařilo otočit červenou žirafu. Proto může házet znovu. Zvířátko, které jí teď padne, musí hledat mezi modrými, zelenými nebo žlutými žetony.*



Podařilo se ti správně najít další zvířátko? Tak můžeš hrát dál.

## Nepodařilo se zvířátko najít?

Je nám líto, ale v tomto případě kolo pro hráče končí. **Všechny žetony, které hráč ve svém kole otočil, musí teď otočit zpět obrázkem dolů.** Kostku poté předá svému soupeři po levé ruce.

## KONEC HRY


Pokud se některému hráči podaří najít během jednoho kola všechna čtyři zvířátka – tedy jedno od každé barvy – hra končí a tento hráč se stává jejím vítězem!



Myslíš, že je to příliš snadné? Vyzkoušej divokou variantu.

## DIVOKÁ VARIANTA HRY

Existuje ještě malinko zajímavější varianta hry vhodná pro ty, kteří si rádi trochu zadivočí. Na začátku hry nerozdělujte kartičky zvířat podle barev, ale rozházejte je zcela náhodně po stole. Kromě této změny zůstávají pravidla hry stejná.



Koukni,  
jak je to  
jednoduché!



A teď  
do toho!

Hru **Najdeš mě?** spolu s mnoha dalšími zajímavými hrami distribuuje firma **CORFIX DISTRIBUTION s. r. o.**

Bližší informace o těchto hrách naleznete na webových stránkách:

[www.corfix.cz](http://www.corfix.cz)

Budete-li mít nápady, návrhy či poznámky ke hře, kontaktujte nás:



**CORFIX DISTRIBUTION s.r.o.**

Komárovské nábřeží 1, 617 00 Brno

tel.: +420 545 423 100, fax: +420 545 423 110

e-mail: [info@corfix.cz](mailto:info@corfix.cz), [www.corfix.cz](http://www.corfix.cz)

**Vyzkoušejte si také další karetní hry z naší nabídky:**





# Nájdeš ma?

Wolfgang Dirscherl

Pre: 2–5 hráčov od 4 rokov

Dĺžka hry: cca 15 min.

## OBSAH

24 žetónov zvieratiek (6 v každej farbe)

*Predná strana*

*Zadná strana*



1 kocka so symbolmi



## CIEĽ HRY

No to hádam nie! Roztopašným zvieracím mláďatám sa podarilo utiecť! Pomôžeš najst' tých malých neposlušníkov? Kocka ti vždy určí, ktoré zvieratko sa práve hľadá. Skús si zapamätať, kde sa ktoré zo zvieratiek skrýva. Túto hru môže vyhrať len hráč, ktorému sa podarí v jednom kole najst' štyri zvieratká.

## PRÍPRAVA

Rozložte všetky **žetóny zvieratiek** lícom nadol na hraciu plochu. Poriadne ich zamiešajte a potom usporiadajte podľa farieb tak, aby kartičky rovnakých farieb boli vždy pri sebe.

Pripravte si **kocku so symbolmi**, za chvíľu ju budete potrebovať.

## Pripravená hra



## PRAVIDLÁ HRY

Hráč, ktorý bol ako posledný v zoo, si vezme kocku a začne hru. Ďalej hra pokračuje v smere hodinových ručičiek a hráči sa na ťahu striedajú.

### Hod kockou a otočenie zvieratka

Hráč, ktorý je na ťahu, hodí kockou a pozrie sa, aké mu padlo zvieratko. Potom **otočí jeden žetón zvieratka**, o ktorom si myslí, že na ňom je zvieratko, ktoré padlo na kocke.

### Podarilo sa zvieratko nájsť?

Skvelé! Ak hráč otočil žetón, na ktorom je rovnaké zvieratko, ako mu padlo na kocke, hrá znova! Znova hodí kockou a otočí ďalší žetón. Vždy však musí otočiť žetón **inej farby**, ako dovedy v tomto kole otáčal.

*Príklad: Simonka hodila na kocke žirafu a potom sa jej podarilo otočiť červenú žirafu. Preto môže hádzať znova. Zvieratko, ktoré jej teraz padne, musí hľadať medzi modrými, zelenými alebo žltými žetónmi.*



Podarilo sa ti správne nájsť ďalšie zvieratko?  
Tak môžeš hrať ďalej.

## Nepodarilo sa zvieratko nájsť?

Je nám ľúto, ale v tomto prípade kolo pre hráča končí. **Všetky žetóny, ktoré hráč vo svojom kole otočil**, musí teraz otočiť naspäť obrázkom nadol. Kocku potom predá svojmu súperovi po ľavej ruke.

## KONIEC HRY

Ak sa niektorému hráčovi podarí nájsť v jednom kole všetky štyri zvieratká – teda jedno každej farby – hra končí a tento hráč sa stáva jej víťazom!



Myslíš, že je to príliš jednoduché? Vyskúšaj divoký variant.

## DIVOKÝ VARIANT HRY

Existuje ešte o niečo zaujímavejší variant hry vhodný pre tých, ktorí si radi trochu zadivočia. Na začiatku hry nerozdeľujte kartičky zvieratiek podľa farieb, ale rozháďte ich úplne náhodne po stole. Okrem tejto zmeny zostávajú pravidlá hry rovnaké.



Hru **Nájdeš ma?** spolu s mnohými ďalšími zaujímavými hrami distribuuje firma **CORFIX SLOVAKIA s. r. o.**

Bližšie informácie o týchto hrách nájdete na webových stránkach:

[www.corfix.sk](http://www.corfix.sk)

Ak máte nápady, návrhy či poznámky ku hre, kontaktujte nás:



**CORFIX SLOVAKIA s.r.o.**

Boženy Nemcovej 8, 811 04 Bratislava

tel.: +421 220 283 034

e-mail: [info@corfix.sk](mailto:info@corfix.sk), [www.corfix.sk](http://www.corfix.sk)

**Vyskúšajte aj ďalšie kartové hry z našej ponuky:**

