

FAZOLE

Uwe Rosenberg

Počet hráčů: 3-5
Věk: od 12 let
Délka hry: cca 45 minut

Obsah: 104 hracích karet
6 karet „3. fazolové pole“
1 pravidla hry

CÍL HRY

Každý hráč obchoduje s fazolemi, které pěstuje na svém poli, a pak je co nejvýnosněji prodává. Čím větší počet fazolí jednoho druhu má hráč na svém poli, tím vyšší zisk má z jejich prodeje při sklizni. Bohužel je ale často hrát nucen prodat svou úrodu fazolí příliš brzy a za velmi nízkou cenu. A někdy mu úroda nepřinese vůbec žádný zisk. Cílem hry je vydělat obchodem s fazolemi co nejvíce fazolových tolarů nebo-li fazolárů (dále jen fazolary).

HERNÍ MATERIÁL

Je osm různých druhů fazolí a každý druh se ve hře vyskytuje různě často. Kolik je karet daného druhu fazolí, je vyznačeno na každé kartě. Na spodním okraji každé fazolové karty se nalézá fazolometr, který ukazuje, kolik fazolárů dostane hráč za prodej svých fazolí. Číslo udává, kolik fazolových karet téhož druhu musí hráč prodat, aby za ně obdržel jeden, dva, tři nebo čtyři fazolary.

Fazolary:



fazolometr

výběžek ve fazolárech



počet fazolových karet jednoho druhu při prodeji

Příklad 1: Jedna nebo dvě karty Svinského bobu nevynesou hráči při prodeji ani jeden fazolár, za tři a čtyři karty hráč získá 1 fazolár, za pět a šest karet 2, za sedm karet 3 a od osmi karet Svinského bobu výše získá hráč 4 fazolary.

Při prodeji své úrody obdrží hráč fazolary a to tak, že otočí fazolovou kartu. Tímto získá jednu kartu v hodnotě jednoho fazoláru.

Fazolové pole:

Plocha před každým hráčem představuje jeho fazolovou farmu. Každý hráč začíná hru se dvěma políčky připravenými k výsadbě fazolí. Na každém fazolovém políčku může hráč pěstovat pouze fazole jednoho druhu, může však na něm „vysázet“ libovolné množství karet tohoto druhu. Hráči umísťují karty na svá políčka tak, že se překrývají.

1. fazolové pole

2. fazolové pole



Množství jednotlivých druhů karet ve hře:

- 20x Modrý fazol
- 18x Ohnivý fazol
- 16x Svinský bob
- 14x Nalomený fazol
- 12x Sójový bob
- 10x Flekatý fazol
- 8x Červený fazol
- 6x Zahradní fazol



Otočení jedné fazolové karty = 1 fazolár

Na jedno fazolové pole se smí odkládat pouze jeden druh fazolí. Na prázdné políčko může být vysazena jakákoli fazole.

PŘÍPRAVA NA HRU

Karty „3. fazolové pole“ nechte zpočátku schované v krabičce. Nejstarší hráč dobře promíchá karty a každému hráči rozdělá 5 karet.

Pozor za základní pravidlo pro rozdávání: Každý hráč musí karty vzít do ruky v takovém pořadí, v jakém mu byly při rozdávání karet rozdány, tj. každá nová karta je vždy zasunuta za kartu předchozí.

Poznámka: Hráči během hry nesmějí změnit pořadí karet v ruce. Seřadit a poskládat si karty, jak je to běžné v ostatních karetních hrách, není dovoleno. Kdyžkoli si hráč v průběhu hry lízne novou kartu, musí ji zařadit jako poslední pod karty, které již drží v ruce.

Zbývající karty se položí doprostřed stolu rubem – stranou s fazolárem vzhůru a stanou se tak hromádkou, ze které si budou hráči dobírat karty během hry.

Každý hráč obdrží do ruky pět karet.



První karta, kterou hráč při rozdávání obdrží.

PRŮBĚH HRY

Tah hráče, který je na řadě, se skládá ze čtyř fází:

1. Vynesení (vysazení) fazolových karet
2. Tažení, obchodování a darování karet
3. Vysazení zobchodovaných a darovaných karet
4. Tažení nových karet

1. fáze: vynesení (vysazení) fazolových karet

Hráč musí vyneset první kartu z karet, které drží v ruce, tedy svou přední zcela viditelnou fazolovou kartu, na jedno ze svých fazolových polí před sebou. Tím začíná nebo prodlužuje řadu karet jednoho druhu fazolí.

Potom může na některé fazolové pole vyneset ještě jednu další kartu, tedy tu, která je nyní tou první v jeho ruce. Pokud hráč nemá v ruce žádnou kartu, tato fáze odpadá. Pokud hráč musí vysadit druh fazole, který neschválil s druhem pěstovanými na jeho polích, pak musí nejprve sklízet a prodat všechny fazole na jednom z polí (viz Sklizeň a prodej fazolí) a následně musí kartu vysadit na uvolněné pole. V této fázi hry hráč nikdy nesmí vysadit třetí fazolovou kartu.

2. fáze: líznutí, obchodování a darování fazolových karet

Hráč si vezme dvě karty z hromádky uprostřed stolu a položí je lícem (obrázkem fazole) vzhůru na stůl tak, aby je mohli vidět všichni hráči. Nyní se musí hráč rozhodnout, jestli si chce tyto karty ponechat, či ne. Pokud si ponechá jednu nebo obě karty, položí je před sebe vedle karet rozložených na svých fazolových polích. Pokud si nechce ponechat jednu nebo žádnou z karet, může je se svými spoluhráči zobchodovat nebo jim je darovat.

Pravidla pro obchodování/darování:

Příklad 2: Martin si vytáhne Sójový bob a Zahradní fazol. Zahradní fazol se rozhodne si ponechat a odloží jej vedle svých políček. Sójový bob nabídne svým spoluhráčům, protože neodpovídá druhům pěstovaným na jeho polích. Může se například zeptat: „Chcete někdo tento Sójový bob? Nejraději bych jej vyměnil za Červený fazol.“

odkryté karty



obchod

karta v ruce některého ze spoluhráčů



Obchod může probíhat pouze mezi hráčem, který je právě na tahu, a dalším jedním hráčem. Hráči, kteří na tahu nejsou, mezi sebou obchodovat nesmí.

Hráč, který je na tahu, smí obchodovat/darovat obě otočené karty a/nebo karty, které drží v ruce. Pořadí karet v tomto případě nehraje žádnou roli.

Příklad 3: Martin řekne: „Vyměním odkryté Sójový bob a k tomu ještě Modrý fazol, který mám v ruce, za Červený fazol.“



obchod



Ostatní spoluhráči smí obchodovat pouze s kartami, které drží v ruce. Za jednu fazolovou kartu mohou nabídnout nebo požadovat i více než jednu fazolovou kartu.

Hráč, který je na tahu může pokračovat a obchodovat/darovat karty, které má v ruce i poté, co obě otočené karty byly odloženy stranou, byly zobchodovány a/nebo darovány.

POZOR:

Karty získané obchodem jsou položeny na stole odděleně od karet na fazolových polích. Není možné zařadit je ke kartám, které hráč drží v ruce, a nesmí se s nimi dále obchodovat!

Ani při obchodování nesmí hráči změnit pořadí karet v ruce, ale je možné nabídnout ke zobchodování jakoukoli kartu, bez ohledu na její pořadí v ruce. Karty, které chce hráč předat, mohou být vytáhány z karet v ruce teprve na závěr obchodního jednání – tedy při uskutečnění samotného obchodu.

Fazolové karty získané v obchodu není možné zařadit do karet, které hráč drží v ruce, a nesmí se s nimi dále obchodovat.

Taktický tip: Zobchodováním nebo darováním karet, které má hráč v ruce, je možno se zbavit karet, které se mu nehodí.

Darování:

V průběhu celé fáze obchodování s fazolovými kartami mohou být karty i darovány. Hráč, který je právě na řadě, smí kterémukoli ze spoluhráčů darovat libovolné karty z ruky nebo z těch, které sejmul. Naopak ostatní hráči mohou darovat libovolnou kartu z ruky pouze hráči, který je právě na řadě, a žádnému jinému. **Dary však nemusí být přijaty.**

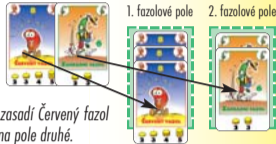
Veškeré zobchodované nebo darované karty a také dvě karty, které hráč, co je na tahu, ve druhé fázi odkryl (pokud je ovšem v průběhu druhé fáze nevyměnil nebo nedaroval), se v další fázi tahu zasadí. Fáze „obchodování a darování“ je ukončena v okamžiku, kdy žádný z hráčů už nechce ani obchodovat, ani darovat žádnou kartu.

3. fáze: pěstování fazolí

Všichni hráči nyní vysadí karty získané obchodem nebo darem na svá pole (aktivní hráč vysadí své karty, které ve druhé fázi odkryl a zůstaly mu). Pořadí, ve kterém hráči pokládají karty na svá fazolová pole, je libovolné. Kdyžkoli během této fáze hráči mohou (a v mnoha případech i musí) sklízet fazole z některého ze svých polí (viz Sklizeň a prodej fazolí).

Příklad 4: Poté, co Martin odkryl Sójový bob a Zahradní fazol, vyměnil Sójový bob a Modrý fazol z ruky za Červený fazol od Vaška. Martin si ponechal odkryté Zahradní fazol.

Nyní musí obě fazole zasadit. Nejprve zasadí Červený fazol na své první pole a pak Zahradní fazol na pole druhé.



Pokud hráč musí zasadit fazol, který neodpovídá žádnému z druhů, které má vysazené na svých polích, a nemá žádné pole volné, musí pole k sázání uvolnit. To lze udělat buď tím, že si koupí třetí fazolové pole (viz níže) nebo fazole na jednom ze svých polí sklídi. Na prázdném poli pak může opět sázet další fazole.

4. fáze: tažení nové fazolové karty

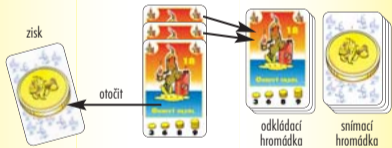
Hráč, který je na řadě, sejmě postupně z hromádky uprostřed stolu tři fazolové karty a vezme je do ruky. Do ruky musí být brány v tom pořadí, ve kterém byly taženy. Pokud karty v hromádce dojdou, ať už v této fázi nebo v průběhu obchodování, zamíchají se karty odkládací hromádky, které vznikla během hry, a vytvoří novou hromádku, z níž se snímají karty. Poté, co si hráč, který je na tahu, vezme tři karty, jeho kolo končí. Na řadě je hráč po směru hodinových ručiček.

1. fáze: Odložení první fazolové karty, kterou hráč drží v ruce, na fazolové pole. Potom smí být odložena ještě další karta v pořadí. Tyto dvě karty se mohou, ale nemusí odložit na stejné fazolové pole.
2. fáze: Sejmout dvě karty a odkryt. Poté mohou všichni ostatní hráči s hráčem, který je na řadě, jednat o obchodu a darování.
3. fáze: Všichni hráči nyní sází získané fazole na svá pole.
4. fáze: Hráč, který je na řadě, sejmě postupně z hromádky uprostřed stolu tři fazolové karty a vezme je do ruky.

SKLIZEŇ A PRODEJ FAZOLÍ

Hráči mohou sklízet a prodávat fazole kdykoli v průběhu hry, a to i když nejsou na tahu. Chcí-li hráč sklízet jedno ze svých polí, musí sklízet všechny fazole na poli. Zisk ze sklizně se počítá následovně: hráč spočítá počet fazolí, které měl vysazené na poli, poté počet fazolí srovná s hodnotou na fazolometru, aby zjistil, kolik fazolárů za sklizené fazole obdrží. Počet karet, odpovídající výdělků, otočí obrázkem mince nahoru a odloží viditelně před sebe. Ostatní sklizené fazole hráč odloží na odkládací hromádku.

Příklad 5: Marek chce sklízet své Ohnivý fazole. Podle fazolometru získá za prodej 3 Ohnivých fazolí, které má na svém poli, jeden fazolár. Marek tedy otočí jednu kartu Ohnivých fazolí mincí nahoru a položí ji na svou hromádku označující zisk. Zbývající dvě karty Ohnivých fazolí odloží na odkládací hromádku.



V některých případech hráč při prodeji za fazole nezíská ani jeden fazolár.

Příklad 6: Pokud by chtěl Marek sklízet pole, na kterém by měl vysazené pouze dvě Ohnivý fazole, nezískal by za jejich sklizeň žádný fazolár.

Když se hráč rozhodne, že prodá vysazené fazole, může se rozhodnout pro jakékoli ze svých polí, na kterém jsou vysazené alespoň 2 fazolové karty. **Hráč nesmí sklízet fazolové pole, na kterém má vysazenou pouze jednu kartu, mimo situace, kdy na všech svých polích má pouze jednu kartu a musí nějaké pole uvolnit.** V tom případě si může vybrat, které pole s jednou vysazenou kartou sklídi.

Nákup třetího fazolového pole

Jednou v průběhu hry si každý z hráčů může pořídit třetí fazolové pole. Tento krok hráči umožní sázet fazole na třech polích. Nákup třetího pole může hráč provést kdykoli v průběhu hry, a to i když není na tahu. Třetí fazolové pole stojí 3 fazolary. Při platbě hráč vezme tři karty ze své hromádky zisku a odloží je na odkládací hromádku obrázkem mince dolů. Poté si může vzít kartu třetího pole a umístit ji viditelně vedle svých dvou již existujících polí. Ihned po zakoupení třetího pole je možné na něj vysadit fazole.

Poznámka: Šestá karta „3. fazolové pole“ se používá pouze s rozšířením hry Fazole.

Hráč musí vlastnit minimálně 3 fazolary, aby si mohl pořídit třetí pole. Hráči si přitom nesmí půjčovat fazolary mezi sebou ani z banku. Třetí pole hráči zůstává až do konce hry.



KONEC HRY

Hra končí v okamžiku, kdy byla snímací hromádky třikrát spotřebována. Pokud tato situace nastane během druhé fáze, hra ještě pokračuje až do fáze 3. Má-li k dispozici hráč na tahu ve 2. fázi pouze jednu kartu, tak si lízne jen tuto kartu. Pokud tato situace (snímání hromádky se spotřebovuje po třetí) nastane ve 4. fázi, hra končí okamžitě.

Na konci hry hráči odloží karty, co mají v ruce, a sklídi a následně prodají fazole ze svých polí. Karty, co měli hráči v ruce, se již nepočítají. Vyhrává hráč s největším počtem fazolárů. Pokud má dva nebo více hráčů shodný počet fazolárů, vyhrává hráč, kterému zůstalo v ruce více fazolových karet.

Pokud byla hromádky karet k sejmutí třikrát spotřebována, hra končí. Každý může ještě sklízet a prodávat. Vítězem je ten, kdo má nejvíce fazolárů.

Hru **FAZOLE** spolu s mnoha dalšími zajímavými hrami distribuuje firma **CORFUX DISTRIBUTION s.r.o.**

Blíže informace o těchto hrách naleznete na webových stránkách **www.corfix.cz**. Budete-li mít nápady, návrhy či poznámky ke hře, kontaktujte nás:



CORFUX DISTRIBUTION s.r.o.
Kornářské nábřeží 1, 617 00 Brno
tel.: +420 545 423 100, fax: +420 545 423 110
e-mail: info@corfix.cz, www.corfix.cz

FAZULE

Uwe Rosenberg

Počet hráčov: 3-5
Vek: od 12 rokov
Dĺžka hry: cca 45 minút

Obsah: 104 hracích kariet
6 kariet „3. fazuľové pole“
1 pravidlá hry

CIEĽ HRY

Každý hráč obchoduje s fazuľami, ktoré pestuje na svojom poli a potom ich najvýnosnejšie predáva. Čím väčší počet fazuľ jedného druhu má hráč na svojom poli, tým väčší zisk má z ich predaja po zbere úrody. Bohužiaľ je ale hráč často nútený prediť svoju úrodu fazuľ príliš skoro a za veľmi nízku cenu. A niekedy mu úroda neprinesie vôbec žiadny zisk. Cieľom hry je zarobiť obchodovaním s fazuľami čo najviac fazuľových toliarov alebo fazuľárov (ďalej len fazuľare).

HERNÝ MATERIÁL

V hre je osem rôznych druhov fazuľ a každý druh sa vyskytuje rôzne často.

Na každej karte je vyznačené koľko je v hre kariet daného druhu. V spodnej časti každej fazuľovej karty sa nachádza fazuľometer. Ten ukazuje, koľko fazuľárov dostane hráč za predaj svojich fazuľ. Čísla udávajú, koľko fazuľových kariet toho istého druhu musí hráč prediť, aby za ne dostal jeden, dva, tri alebo štyri fazuľare.



Množstvo fazuľových kariet v hre



Fazuľare:



fazuľometer



zisk vo fazuľových

počet fazuľových kariet jedného druhu pri predaji

Príklad 1: Jedna alebo dve karty Svinského bôbu nevniesu hráčovi pri predaji ani jeden fazuľár, za tri a štyri karty hráč získa 1 fazuľár, za päť a šesť kariet 2, za sedem kariet 3 a od ôsmich kariet Svinského bôbu vyššie získa hráč 4 fazuľare.

Pri predaji svojej úrody obdrží hráč fazuľare, a to tak, že otočí fazuľovú kartu. Tým získa jednu kartu v hodnote jedného fazuľára.

Fazuľové polia:

Plocha pred každým hráčom predstavuje jeho fazuľovú farmu. Každý hráč začína hru s dvoma poličkami pripravenými na výsadbu fazuľ. Na každom fazuľovom poličku môže hráč pestovať len fazule jedného druhu, môže však na ňom „vysadiť“ ľubovoľné množstvo kariet tohto druhu. Hráči umiestňujú karty na svoje poličky tak, že sa prekrývajú.



Množstvo jednotlivých druhov kariet v hre:

- 20x Modrá fazuľa (Modrý fazol)
- 18x Ohnivá fazuľa (Ohnivý fazol)
- 16x Svinský bôb (Svinský bob)
- 14x Nalomená fazuľa (Nalomený fazol)
- 12x Sójový bôb (Sójový bob)
- 10x Fľakatá fazuľa (Fľakatý fazol)
- 8x Červená fazuľa (Červený fazol)
- 6x Záhradná fazuľa (Záhradný fazol)



Otočenie jednej fazuľovej karty = 1 fazuľár

Na jedno fazuľové pole sa môže ukladať len jeden druh fazuľ. Na prázdne poličko môže byť vysadená ktorákoľvek fazuľa.

PRÍPRAVA NA HRU

Karty „3. fazuľové pole“ nechajte na začiatku hry schované v škatuľke. Najstarší hráč dobre premyslel karty a každému hráčovi rozdá 5 kariet.

Pozor na základné pravidlo rozdávania: Každý hráč musí karty uložiť do ruky v takom poradí, v akom mu boli rozdane, t.j. každá nová karta je vždy zasunutá za kartu predchádzajúcu.

Poznámka: Hráči počas hry nesmú zmeniť poradie kariet v ruke. Roztriediť a poukladať si karty, ako je bežné v ostatných kartových hrách, nie je dovolené. Vždy, keď si hráč v priebehu hry vezme novú kartu, musí ju zaradiť ako poslednú pod karty, ktoré už drží v ruke.

Ostatné karty sa položia doprostred stola rubom – stranou s fazuľárom – navrch a stanú sa tak kopou, z ktorej si budú hráči počas hry fahať karty.

Každý hráč dostane do ruky päť kariet.



Prvá karta, ktorú hráč pri rozdávaní dostal.

PRIEBEH HRY

Ťah hráča, ktorý je na rade, sa skladá zo štyroch fáz:

1. Vynesenie (vysadenie) fazuľových kariet
2. Ťahanie, obchodovanie a darovanie kariet
3. Vysadenie zobchodovaných a darovaných kariet
4. Ťahanie nových kariet

1. fáza: vynesenie (vysadenie) fazuľových kariet

Hráč musí vniesť prvú kartu z kariet, ktoré drží v ruke, teda svoju prednú, úplne viditeľnú fazuľovú kartu, na jedno z fazuľových polí pred sebou. Tým začína alebo predlžuje rad kariet jedného druhu fazuľ.

Potom môže na niektoré fazuľové pole vniesť ešte jednu ďalšiu kartu, teda tú, ktorú teraz drží v ruke prvú. Ak hráč nemá v ruke žiadnu kartu, táto fáza odpadá. Ak hráč musí vysadiť druh fazule, ktorý nesuhlasí s druhmi pestovanými na jeho poliach, tak musí najprv pozberať a prediť všetky fazule na jednom z polí (pozri Zber a predaj fazuľ) a potom musí kartu vysadiť na uvoľnené pole. V tejto fáze hry hráč nikdy nesmie vysadiť tretiu fazuľovú kartu.

2. fáza: Ťahanie, obchodovanie a darovanie fazuľových kariet

Hráč si vezme dve karty z kopy uprostred stola a položí ich lícom (obrázkom fazule) navrch na stôl tak, aby ich videli všetci hráči. Teraz sa hráč musí rozhodnúť, či si chce tieto karty nechať alebo nie. Ak si nechá jednu alebo obe karty, položí ich pred seba vedľa kariet rozložených na svojich fazuľových poliach. Ak si nechce nechať jednu alebo žiadnu z kariet, môže s nimi obchodovať so spoluhráčmi, alebo im ich darovať.

Pravidlá pre obchodovanie/darovanie:

Príklad 2: Martin si vyťahne Sójový bôb a Záhradnú fazuľu. Rozhodne sa nechať si Záhradnú fazuľu a odloží ju vedľa svojich kariet. Sójový bôb ponúkne svojim spoluhráčom, pretože nezodpovedá druhom pestovaným na jeho poliach. Môže sa napríklad spýtať: „Chcete niekto tento Sójový bôb? Najradšej by som ho vymenil za Červenú fazuľu.“



Obchod môže prebehnúť len medzi hráčom, ktorý je práve na fahu, a ďalším jedným hráčom. Hráči, ktorí nie sú na fahu, medzi sebou obchodovať nesmú.

Hráč, ktorý je na fahu, smie darovať/obchodovať s oboma otočenými kartami a/alebo s kartami, ktoré drží v ruke. Poradie kariet v tomto prípade nehrá žiadnu úlohu.

Príklad 3: Martin povie: „Vymením odkrytý Sójový bôb a k tomu ešte Modrú fazuľu, ktorú mám v ruke, za Červenú fazuľu.“



Ostatní spoluhráči môžu obchodovať len s kartami, ktoré držia v ruke. Za jednu fazuľovú kartu môžu ponúknuť alebo požadovať aj viac ako jednu fazuľovú kartu.

Hráč, ktorý je na fahu, môže pokračovať v darovaní/obchodovaní s kartami, ktoré má v ruke, aj po tom, čo obe otočené karty boli odložené mimo, vymenené, alebo darované.

POZOR:

Karty získané obchodovaním sú položené na stole oddelene od kariet na fazuľových poliach. Nie je možné zaradiť ich ku kartám, ktoré hráč drží v ruke, a nesmie sa s nimi ďalej obchodovať!

Ani pri obchodovaní nesmú hráči meniť poradie kariet v ruke, ale je možné ponúknuť na obchodovanie ktorákoľvek kartu, bez ohľadu na jej poradie v ruke. Karty, ktoré chce hráč vymeniť, môžu byť vyfňahané z kariet v ruke až na záver obchodného jednania – teda po uskutočnení samotného obchodu.

Fazuľové karty získané obchodom nie je možné zaradiť ku kartám, ktoré hráč drží v ruke, a nesmú sa s nimi ďalej obchodovať.

Taktický tip: Zobchodovaním alebo darovaním kariet, ktoré má hráč v ruke, je možné zbaviť sa kariet, ktoré sa mu nehodia.

Darovanie:

V priebehu celej fázy obchodovania s fazuľovými kartami môže hráč karty aj darovať. Hráč, ktorý je práve na rade, môže ktorúkoľvek spoluhráčovi darovať ľubovoľné karty z ruky alebo z tých, ktoré fahal. Naopak ostatní hráči môžu darovať ľubovoľnú kartu z ruky len hráčovi, ktorý je práve na rade, a žiadnemu inému. **Dary však nemusia byť prijaté.**

Všetky zobchodované alebo darované karty a tiež dve karty, ktoré hráč, čo je na fahu, v druhej fáze odkryl (ak ich však počas druhej fázy nevymenil alebo nedaroval), sa v ďalšej fáze fazy zasadia. Fáza „obchodovania a darovania“ končí vtedy, keď žiadny z hráčov už nechce ani obchodovať, ani darovať žiadnu kartu.

3. fáza: pestovanie fazuľ

Teraz všetci hráči vysadia karty získané obchodom alebo darom na svoje polia (aktívny hráč tiež vysadí karty, ktoré v druhej fáze odkryl a ostali mu). Poradie, v ktorom hráči kladú karty na svoje fazuľové polia, je ľubovoľné. Kedykoľvek počas tejto fázy hráči môžu (a v mnohých prípadoch musia) pozberať fazule z niektorého zo svojich polí (pozri Zber a predaj fazuľ).

Príklad 4: Po tom, ako Martin odkryl Sójový bôb a Záhradnú fazuľu, vymenil Sójový bôb a Modrú fazuľu z ruky za Červenú fazuľu od Vlada. Martin si nechal odkrytú Záhradnú fazuľu. Teraz musí obidve fazule zasadiť. Najprv zasadí Červenú fazuľu na svoje prvé pole a potom Záhradnú fazuľu na pole druhé.



Ak hráč musí zasadiť fazuľu, ktorú nezodpovedá žiadnemu z druhov, ktoré má vysadené na svojich poliach a nemá žiadne pole voľné, musí uvoľniť pole na vysadenie. To sa dá urobiť buď tak, že si kúpi tretie fazuľové pole (pozri nižšie) alebo pozberá fazule na jednom zo svojich polí. Na prázdnom poli potom môže znova zasadiť ďalšie fazule.

4. fáza: Ťahanie novej fazuľovej karty

Hráč, ktorý je na rade, vezme z kopy uprostred stola postupne tri fazuľové karty a dá si ich do ruky, v tom poradí ako ich fahal. Ak sa karty na kope minú, či už v tejto fáze alebo počas obchodovania, zamiešajú sa karty z odkladacej kopy, ktorá vznikla počas hry, a vytvorí sa nová kopa, z ktorej sa fahajú karty. Po tom, čo si hráč, ktorý je na fahu, vezme tri karty, jeho kolo končí. Na rade je hráč v smere hodinových ručičiek.

1. fáza: Odloženie prvej fazuľovej karty, ktorú hráč drží v ruke, na fazuľové pole.

Potom môže byť odložená ešte jedna karta v poradí. Tieto dve karty sa môžu, ale nemusia, odložiť na to isté fazuľové pole.

2. fáza: Vznáš si dve karty a odkryť. Potom môžu všetci ostatní hráči s hráčom, ktorý je na rade, jednať o obchode a darovaní.

3. fáza: Všetci hráči teraz vysadia získané fazule na svoje polia.

4. fáza: Hráč, ktorý je na rade, vezme postupne z kopy uprostred stola tri fazuľové karty a dá si ich do ruky.

ZBER A PREDAJ FAZUĽ

Hráči môžu zberať a predávať fazule kedykoľvek v priebehu hry, a to aj keď nie sú na fahu. Ak chce hráč pozberať úrodu z jedného zo svojich polí, musí pozberať všetky fazule na poli. Zisk z úrody sa počíta takto: hráč spočítá počet fazuľ, ktoré mal vysadené na poli, potom počet fazuľ porovná s hodnotou na fazuľometri, aby zistil, koľko fazuľárov za svoju úrodu dostane. Počet kariet, zodpovedajúci zisku, otočí obrázkom mince navrch a odloží viditeľne pred seba. Ostatné pozberané fazule odloží na odkladaciu kopy.

Príklad 5: Marek chce pozberať svoje Ohnivé fazule. Podľa fazuľometra získa za predaj troch Ohnivých fazuľ, ktoré má na svojom poli, jeden fazuľár. Marek teda otočí jednu kartu Ohnivých fazuľ mincou navrch a položí ju na svoju kopy označujúcu zisk. Ostatné dve karty Ohnivých fazuľ odloží na odkladaciu kopy.



V niektorých prípadoch hráč pri predaji fazuľ nezískava ani jeden fazuľár.

Príklad 6: Ak by chcel Marek pozberať úrodu z poľa, na ktorom boli vysadené len dve Ohnivé fazule, nezískal by za ne žiadny fazuľár.

Keď sa hráč rozhodne, že predá vysadené fazule, môže sa rozhodnúť pre ktorékoľvek zo svojich polí, na ktorom sú vysadené aspoň 2 fazuľové karty. Hráč nesmie pozberať fazuľové pole, na ktorom má vysadenú iba jednu kartu, okrem situácie, keď má na všetkých svojich poliach len jednu kartu a musí nejaké pole uvoľniť. V tom prípade si môže vybrať, z ktorého poľa s jednou vysadenou kartou pozberá úrodu.

Nákup tretieho fazuľového poľa

Jedenkrát v priebehu hry si každý z hráčov môže kúpiť tretie fazuľové pole. Tento krok umožní hráčovi sadiť fazule na troch poliach. Nákup tretieho poľa môže hráč uskutočniť kedykoľvek v priebehu hry, a to aj keď nie je na fahu. Tretie fazuľové pole stojí 3 fazuľare. Pri platbe hráč vezme tri karty zo svojej kopy zisku a odloží ich na odkladaciu kopy, obrázkom mince dolu. Potom si môže vziať kartu tretieho poľa a umiestni ju viditeľne vedľa svojich dvoch už existujúcich polí. Ihneď po zakúpení 3. poľa je možné naň vysadiť fazule. **Poznámka:** Šiesta karta „3. fazuľové pole“ sa používa len s rozšírením hry Fazule.

Hráč musí vlastniť minimálne tri fazuľare, aby mohol získať tretie pole. Hráč si pritom nesmô požičiavať fazuľare medzi sebou ani z banky. Tretie pole zostáva hráčovi až do konca hry.



KONIEC HRY

Hra končí v okamihu, keď bola kopa, z ktorej sa fahá, trikrát spotrebovaná. Ak táto situácia nastane počas druhej fázy, hra ešte pokračuje až do fázy tretie. Ak má hráč, ktorý je na fahu, k dispozícii len jednu kartu, tak faha len túto kartu. Ak táto situácia (kopa sa spotrebuje trikrát) nastane vo 4. fáze, hra končí okamžite.

Na konci hry hráči odložia karty, ktoré majú v ruke, a pozberajú a predajú fazule zo svojich polí. Karty, ktoré mali hráči v ruke, sa už nepočítajú. Vyhráva hráč s najväčším počtom fazuľárov. Ak majú dvoja alebo viac hráčov zhodný počet fazuľárov, vyhráva hráč, ktorému ostalo v ruke najviac fazuľových kariet.

Keď sa kopa na ťahanie trikrát spotrebuje, hra končí. Každý môže ešte pozberať úrodu a predaj ju. Víťazom je ten, kto má najviac fazuľárov.

Hru **FAZULE** spolu s mnohými ďalšími zaujímavými hrami distribuuje firma **CORFIX SLOVAKIA s. r. o.**

Blížšie informácie o týchto hrách nájdete na webových stránkach www.corfix.sk. Ak máte nápady, návrhy či poznámky ku hre, kontaktujte nás:



CORFIX SLOVAKIA s. r. o.
Boženy Nemcovej 8, 811 04 Bratislava
tel.: +421 220 283 034
e-mail: info@corfix.sk, www.corfix.sk